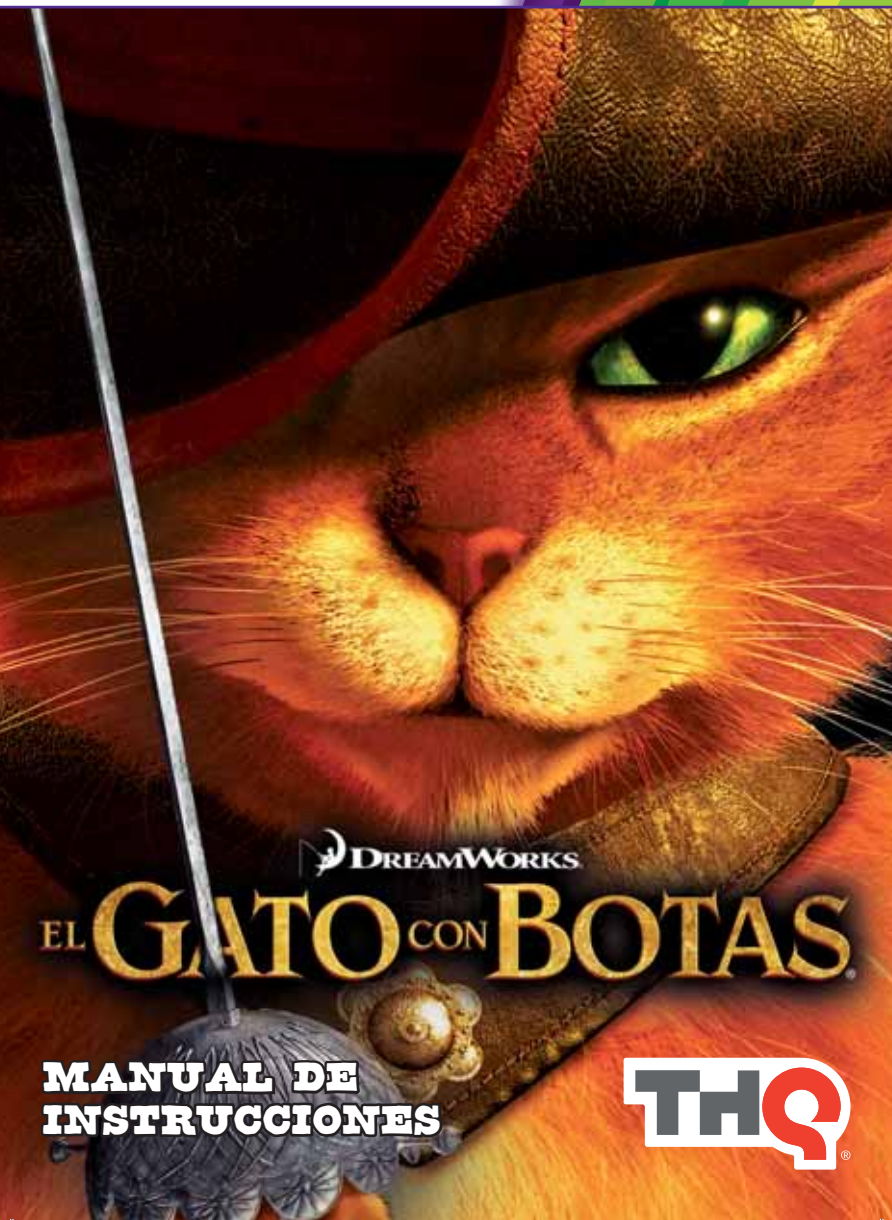




XBOX 360®

KINECT™



DREAMWORKS

EL GATO CON BOTAS

MANUAL DE
INSTRUCCIONES





ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.



EL GATO CON BOTAS



ÍNDICE

Conexión a Xbox LIVE	2
Cómo obtener ayuda con KINECT.....	2
Menú principal.....	3
Aventura.....	3
Desafíos	3
Opciones.....	3
Extras.....	3
Jugar	4
Lucha de espadas.....	4
Ataques especiales	5
Robo.....	6
Transversal	6
Acuerdo de licencia	8
Garantía limitada	8
Notas	10
Servicio de atención al cliente.....	12
Jugar con KINECT de manera segura.....	13

XBOX LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360. Sólo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado); además, con KINECT, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

CÓMO OBTENER AYUDA CON KINECT

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre KINECT, incluyendo tutoriales, visita www.xbox.com/support.

MENÚ PRINCIPAL

Aventura

- Te lleva a la pantalla de mapa donde puedes elegir un nivel (solo se pueden elegir niveles que se han desbloqueado).
- ¡Descubre el mundo de *El Gato con Botas* de primera mano y vive una aventura épica!

Desafíos

Número de jugadores

- Elige Multijugador y podrás competir contra tus amigos por lograr la mejor puntuación.

Número de rondas

- Utiliza esta opción para elegir el número de rondas que quieres jugar.
- Cuando juegues un desafío de equipo, el equipo que gane más rondas, ganará.

Jugar

- Si eliges esta opción, irás a la pantalla de selección de juego. Elige un juego en el menú. Si eliges la opción aleatoria, el juego elegirá uno por ti.
- Hay cuatro desafíos disponibles.
 - o Caos en el mercado: el Gato con Botas deberá luchar contra un montón de enemigos contrarreloj.
 - o Botas y bandidos: el Gato con Botas deberá lanzar a sus enemigos contra las trampas de una patada.
 - o Forma y figura: el Gato con Botas deberá ocultarse tras una serie de objetos.
 - o Aluvión de barriles: el Gato con Botas deberá esquivar oleadas de barriles que le lanzarán.

Opciones

- Cambia varias opciones de juego, incluida la opción de cambiar entre controles para zurdos y diestros.

Extras

- Accede a vídeos desbloqueados y objetos especiales del juego.

JUGAR

Lucha de espadas

Desenvainar

Cuando el Gato con Botas se enfrente a nuevos enemigos, primero tendrá que desenvainar su espada para comenzar el ataque. Cuando haya desenvainado, los enemigos atacarán al Gato con Botas, y este se defenderá.

- Pon la mano derecha en la cadera izquierda y luego extiende el brazo derecho hacia delante para desenvainar.

Atacar

- Da tajos y barre con el brazo para atacar a los enemigos.
- Los ataques que realices con éxito cargarán los indicadores de bota y garra del Gato con Botas.
- Si varías los ataques, el indicador de garra se llenará más deprisa.

Moverse

- El Gato con Botas puede rodear a sus enemigos mientras los ataca. Da pasos a la izquierda y a la derecha para que el Gato con Botas se mueva en esas direcciones.
- Trata de colocar a tus enemigos de forma que puedas darles una patada y enviarlos contra distintos objetos.

Bloquear

- A veces, los bandidos atacarán al Gato con Botas. Serán uno o varios ataques consecutivos.
- Cuando el enemigo blanda su espada contra el Gato con Botas, mueve el brazo en la dirección del ataque para bloquearlo.

Desviar

- Si se bloquea justo en el momento exacto en que se lanza un ataque, el Gato con Botas lo desviará, poniendo fin al ataque del enemigo y rellenado el indicador de bota al instante.

Esquivar

- Para esquivar, da un paso a la izquierda o a la derecha para que el Gato con Botas esquite en esa dirección.
- En lugar de bloquear, el Gato con Botas puede esquivar hacia la izquierda y la derecha cuando lo ataque un enemigo.
- Hay ciertos ataques especiales que no se pueden bloquear, así que tendrás que prepararte para esquivar y quitarte de en medio cuando los enemigos te ataquen.

Ataques especiales

Las botas

- Cuando el indicador de bota esté cargado del todo, da una patada al frente para darle una patada a un enemigo y lanzarlo contra un objeto o trampa (consulta “Trampas” más adelante).

Trampas

Hay muchas trampas en el juego: trata de lanzar a los enemigos de una patada contra diferentes objetos para ver qué pasa.

Objetos especiales

Hay tres tipos de objetos destruibles repartidos por el juego:

- Objetos de guitarra: contienen notas musicales que rellenan el indicador de guitarra del Gato con Botas (consulta “Guitarra” más adelante).
- Objetos de cofre del tesoro: estos contienen muchas monedas que se añadirán a tu puntuación.
- Objetos de jarrón: contienen trozos de huevo de oro. Trata de hacerte con todos.

Frenesí de garras

- Cuando el indicador de garra esté cargado, el Gato con Botas podrá desatar un feroz ataque felino.
- Para iniciar el ataque Frenesí de garras, salta en el sitio.
- Cuando el Gato con Botas haya saltado sobre su enemigo, utiliza las manos izquierda y derecha para arañar y causar más daño.

Guitarra

- Cuando el indicador de guitarra esté cargado, el Gato con Botas podrá tocar la guitarra y distraer a sus enemigos.
- Para que aparezca la guitarra, extiende ambas manos hacia arriba.
- Cuando aparezca la guitarra, comienza a rasguear con la mano derecha y el brazo izquierdo extendido.
- Puedes cambiar de acordes mientras rasgueas acercando y alejando la mano izquierda del cuerpo.
- Cuando el indicador de ataque se llene, el Gato con Botas podrá utilizar la guitarra para atacar hasta a tres enemigos, que estén bailando, a la vez con un movimiento de barrido.

Robo

Pasar a escondidas

- A veces, el Gato con Botas deberá pasar a escondidas para evitar que lo detecten.
- Da pasos sin moverte del sitio y el Gato con Botas pasará a escondidas hacia adelante.
 - o Da pasos continuos para que el Gato con Botas pase a escondidas adelante lo más deprisa posible.
- A veces, el Gato con Botas deberá detenerse mientras trata de pasar a escondidas si quiere que no lo vean. Cuando aparezca en pantalla la palabra "¡Detente!", quédate tan quieto como puedas para que no te vean.

Robar

- A veces, el Gato con Botas deberá robar un objeto para poder continuar, si quieres hacerlo, estira lentamente la mano hacia el objeto y luego llévalo hacia ti.

Formas imitadas

- El Gato con Botas también deberá ocultarse detrás de ciertos objetos para que no lo vean.
- Observa la pantalla y utiliza todo tu cuerpo para ayudar al Gato con Botas a imitar la forma.

Transversal

El Gato con Botas se mueve por el mundo con agilidad felina. El jugador puede controlar sus movimientos con las siguientes acciones:

Comenzar a moverse

- Corre en el sitio unos segundo para que el Gato con Botas corra.

Moverse lateralmente

- Da pasos a la izquierda y la derecha mientras corres para evitar obstáculos.

Trepar

- Mueve las manos arriba y abajo como si treparas para trepar.

Saltar

- Salta en el sitio para que el Gato con Botas salte.

Atravesar salientes

- Mueve las manos alternativamente de izquierda a derecha (o de derecha a izquierda) para que el Gato con Botas atraviese un saliente.

Equilibrio

- Extiende ambos brazos en horizontal y mantenlos en ángulo para que el Gato con Botas mantenga el equilibrio mientras camina.